# XML

Pomocí třídy *XmlWriter* vytvořte XML soubor s podobnou strukturou, jako má ukázkový soubor zde: <http://janjanousek.cz/atnet/example.xml>. Tento soubor následně přečtěte pomocí třídy *XmlDocument*.

Vytvořte tentýž dokument pomocí třídy *XmlDocument* a následně jej přečtěte pomocí třídy *XmlReader*.

Vytvořte třídu *MyXmlClass*, která bude obsahovat např. 3 různé vlastnosti. Serializujte instanci této třídy do souboru, soubor upravte a zpátky deserializujte.

Zkuste využít atributu *XmIgnore*.

*XmlWriter:*[*https://msdn.microsoft.com/en-us/library/system.xml.xmlwriter(v=vs.110).aspx*](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/system.xml.xmlwriter(v=vs.110).aspx)

*XmlReader:*[*https://msdn.microsoft.com/en-us/library/system.xml.xmlreader%28v=vs.110%29.aspx*](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/system.xml.xmlreader%28v=vs.110%29.aspx)

*XmlDocument:*[*https://msdn.microsoft.com/en-us/library/system.xml.xmldocument%28v=vs.110%29.aspx*](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/system.xml.xmldocument%28v=vs.110%29.aspx)

*XmlSerializer:*[*https://msdn.microsoft.com/en-us/library/system.xml.serialization.xmlserializer%28v=vs.110%29.aspx*](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/system.xml.serialization.xmlserializer%28v=vs.110%29.aspx)

# Streamy

Pomocí třídy *MemoryStream* serializujte instanci z předchozího příkladu pouze do paměti a výsledek vypište do konzole.

Vygenerovaný XML soubor z předchozího příkladu zkomprimujte např. pomocí třídy *GZipStream*.

*MemoryStream:*[*https://msdn.microsoft.com/en-us/library/system.io.memorystream%28v=vs.110%29.aspx*](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/system.io.memorystream%28v=vs.110%29.aspx)

*GZipStream:*[*https://msdn.microsoft.com/en-us/library/system.io.compression.gzipstream%28v=vs.110%29.aspx*](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/system.io.compression.gzipstream%28v=vs.110%29.aspx)